Dokumentacja projektu

**Poczta**

Autorzy:

Szymon Kwiatkowski 132090 A2 Prawa

Michał Jeske 132064 A2 Prawa

Przedmiot: Systemy czasu rzeczywistego

1. Opis projektu

Generowane są miasta (Nazwa, iloscOkienek, ilośćMiast). Następnie w nowych wątkach uruchamiane są symulacje.

W dalszej części program będzie wyświetlał stany poczty i pozwoli na śledzenie działania poszczególnych urzędów.

1. Hierarchia pracy
2. Opis klas:
   1. Class Kierowniczka – jest „mózgiem” poczty. Jej zadaniem jest zarzadzanie pracownikami i utrzymywanie optymalnej liczby otwartych kas.
   2. Class Dostawczak – tworzy obiekt samochodu dostawczego który przewozi przesyłki
   3. Class Klient – tworzy poszczególnych klientów i przechowuje informacje na temat ich przesyłki
   4. Class Miasto – tworzy obiekt docelowego miasta. Posiada metodę Symuluj() która symuluje przebieg dnia.
   5. Class Okienko – tworzy obiekt okienka. Pracownik przypisany do pracy w nim będzie odbierać i wydawać paczki.
   6. Class Pracownik – tworzy obiekt pracownika. Zawiera metody potrzebne do obsługi wszystkich zadań.
   7. Class Skrzynka – tworzy obiekt skrzynki do której zbierane są przesyłki z danej kasy.